

6-10
Jahre

WISSEN & QUIZZEN

Retter und Helfer

von A-Z

**Das spannende Wissens-Quiz-Spiel
für 1-6 Spieler von 6-10 Jahren**

Design: DE Ravensburger, KniffDesign, ideo,
Serviceplan, kinetic, factor product
Illustration: beehive / R. Farkas / M. Cain
Foto: mauritius, getty images, alamy,
shutterstock

Redaktion: Helena Görres
Soundproduktion: www.novosonic.com
Ravensburger® Spiele Nr. 00829 2

**Herzlich willkommen
zur spannenden Quiz-Runde!**

**Wer hilft bei einem Unfall? Wie schnell
kann ein Rettungshubschrauber fliegen?
Und wer nimmt einen Notruf entgegen?**

**Die frechen All-Wissenden verraten
 euch alles über Retter und Helfer von
A bis Z. Anschließend beweist ihr euer
Wissen in einer Quiz-Runde.**

**Ob allein oder gemeinsam: Der tiptoi-Stift
nimmt euch mit auf eine unterhaltsame
Reise durch die Welt des Wissens.**

Das audiodigitale Lernsystem

tiptoi[®]
macht Wissen lebendig



Ravensburger

Liebe Eltern,
die Kartenspiele „Wissen & Quizzen“ funktionieren
nur mit dem original Ravensburger tiptoi-Stift.
Der Stift führt durch das Spiel, vermittelt interessantes
Wissen und stellt spannende Aufgaben.

Vor dem ersten Spiel laden Sie bitte die passende
Audiodatei für „Wissen & Quizzen: Retter und Helfer“ auf
den Stift. Eine ausführliche Anleitung, wie eine Audio-
datei auf den Stift geladen wird, liegt dem tiptoi-Stift
bei. Im Folgenden deshalb nur die Kurzfassung:

Um eine Audiodatei auf den Stift zu laden, benötigen
Sie das Programm „tiptoi® Manager“. Schließen Sie
den tiptoi-Stift mit dem Verbindungskabel an Ihren
Computer an. Sie finden ein Verzeichnis „tiptoi“ nun
unter Computer (bzw. Arbeitsplatz) oder direkt auf
Ihrem Schreibtisch (falls Sie Mac OS X verwenden).
Dort finden Sie die Installationsdateien für den „tiptoi®
Manager“ (für Windows PCs bzw. Mac-Systeme).
Falls nicht bereits geschehen, installieren Sie bitte
den „tiptoi® Manager“ auf Ihrem Computer. Starten
Sie anschließend den „tiptoi® Manager“. Laden Sie
dort die Audiodatei für „Wissen & Quizzen“ über den
Menüpunkt „Produkte“ auf Ihren tiptoi-Stift.

Spielmaterial



- 1 Steuerungskarte
- 2 26 Wissens-Karten von A – Z
- 3 9 Sonderkarten

1



2



3



Käpt'n
Quizzo



Reno
Retter



Helli
Helfer



6 x
Jonny Joker

Spiel Aufbau

1. Mischt die 26 farbigen Karten und bildet damit einen verdeckten Stapel: Das sind die Wissens-Karten.
2. Breitete die 9 Sonderkarten (silberner Kartenrand) vor euch aus.
3. Die silberne Steuerungskarte sollte für alle gut erreichbar sein.
4. Schaltet den tiptoi-Stift ein und tippt damit auf das Anmelde-Zeichen auf der Steuerungskarte.



Spielziel

Ziel des Spiels ist es, durch Beantworten der Quiz-Fragen möglichst viele Quiz-Punkte zu sammeln. Die Quiz-Fragen werden vom tiptoi-Stift gestellt. Dieser verrät euch auch die Lösungen und sagt an, welcher Spieler einen Punkt für das Lösen einer Aufgabe erhält. Wer am Ende die meisten Quiz-Punkte hat, gewinnt das Spiel und wird Quiz-König.

Steuerungskarte

Anmelden		Tippt mit dem tiptoi-Stift auf das Anmelde-Zeichen , um das Produkt zu starten.
Überspringen		Das Überspringen-Zeichen könnt ihr jederzeit antippen, um Erklärungen des tiptoi-Stifts zu überspringen.
Wiederholen		Das Wiederholen-Zeichen könnt ihr jederzeit antippen, um euch noch mal anzuhören, was der Stift zuletzt gesagt hat.
Entdecken		Das Zeichen mit dem Auge steht für Entdecken . Tippt darauf, um euch kurze Informationen anzuhören.
Wissen		Tippt erst auf das Zeichen mit der Glühbirne – dann auf eine beliebige Wissens-Karte, um Expertenwissen zu erfahren.
Info		Das Info-Zeichen könnt ihr antippen, um euch die Spielanleitung und weitere Tipps und Hinweise anzuhören.
Spielen		Der Würfel steht für Spielen . Tippt auf ihn, um das Quiz-Spiel zu starten.
Die Sterne		Mit den Sternen könnt ihr entscheiden, ob die Quiz-Fragen im Quiz-Spiel leicht (grün) oder schwer (rot) sein sollen.
A – B – C		Tippt auf das A-, B- oder C-Zeichen, um Quiz-Fragen mit 3 Antwortmöglichkeiten zu beantworten.
Falsch und Richtig		Hier beantwortet ihr Fragen mit 2 Antwortmöglichkeiten . Das Kreuz steht für falsche Aussagen, der Haken für richtige.

Spielablauf



Nachdem ihr auf das **Anmelde-Zeichen** getippt habt, könnt ihr wählen: Wollt ihr zunächst eine Runde „Wissen entdecken“ oder gleich eine Runde „Quizzen“?



Entscheidet ihr euch für „Wissen“, dann tippt auf das Zeichen mit der Glühbirne.



Das Quiz startet ihr über den Würfel.



„Bist du bereit für ein Quiz?“



Beim Quiz-Spiel führt euch Käpt'n Quizzo durch das Spiel. Er sagt euch, was es als Nächstes zu tun gibt.

Zu Beginn wählt jeder Spieler seine Spielerfarbe auf der Steuerungskarte aus. Außerdem könnt ihr euch für einen der beiden Schwierigkeitsgrade entscheiden. Und wenn ihr das möchtet, dann stellt euch Käpt'n Quizzo sogar auch Fragen zu anderen Themen der Reihe „Wissen & Quizzen“. Sobald die Spieler angemeldet sind und die Spielform ausgewählt wurde, startet das Quiz. Gespielt wird reihum.

Spielformen

1. Ebene: Wissen

Tippt auf den Experten „Reno Retter“ oder auf das Zeichen mit der Glühbirne, um **Wissen** zu aktivieren. Wenn ihr anschließend auf eine beliebige Wissenskarte tippt, erzählt euch „Reno“ alles, was ihr über Retter und Helfer wissen solltet.



2. Ebene: Quiz-Spiel

Tippt auf „Käpt'n Quizzo“ oder auf den Würfel, um das **Quiz-Spiel** zu aktivieren. „Käpt'n Quizzo“ stellt euch verschiedene Quizfragen. Zum Beantworten braucht ihr die Steuerungskarte und die Wissenskarten.



3. Ebene: Kartenspiel

Tippt auf das Spielkind „Helli Helfer“, um die Erklärung für das **Kartenspiel** zu starten. „Helli“ verrät euch die Regeln für ein Merkspiel, mit 2 bis 6 Spielern. Jonny Joker braucht ihr für dieses Spiel nicht.



Spielende

Die Spiellänge hängt davon ab, wie viele Spieler am Quiz-Spiel teilnehmen. Käpt'n Quizzo gibt euch Bescheid, wenn die letzte Quiz-Runde startet. Wer am Ende die meisten Quiz-Punkte sammeln konnte, hat gewonnen. Wenn du alleine spielst, sagt dir der tiptoi-Stift, wie gut du abgeschnitten hast. Vielleicht hast du deinen persönlichen Quiz-Rekord gebrochen?



Bildnachweis

- © alamy
- © Polizei Brandenburg
- © getty images
- © mauritus
- © shutterstock



Achtung. Erstickungsgefahr wegen verschluckbarer Kleinteile.
Attention. Risque d'asphyxie par ingestion de petites pièces.
Avvertenza. Contiene piccole parti che potrebbero essere ingerite. Pericolo di soffocamento.

© 2018 Ravensburger Spieleverlag

Ravensburger Spieleverlag · Postfach 24 60 · D-88194 Ravensburg
Distr. CH: Carlit + Ravensburger AG · Grundstr. 9 · CH-5436 Würenlos
www.ravensburger.com · www.tiptoi.de

235851

Ravensburger